

# Bruksanvisning digital opptaker

## ::**Bones**

### Milestone 312



# Milestone 312 Brukerhåndbok

Milestone 312 Brukerhåndbok .....	2
1. Introduksjon .....	3
1.1 Spillerens funksjoner .....	3
1.1.1 Standardfunksjoner .....	3
1.1.2 Ekstra programvare .....	4
1.1.3 Ekstra tilbehør .....	4
1.2 Eskens innhold .....	5
2. Spillerens utseende .....	5
2.1 Beskrivelse .....	5
2.1.1 Spillerens overside .....	5
2.1.2 Kortsidene og høyre langside .....	5
2.2 Grensesnitt, kontakter og uttak .....	6
2.2.1 Lading av batteriet .....	6
2.2.2 Hodetelefoner .....	6
2.2.3 USB-kontakt for tilkobling til datamaskin .....	6
2.2.4 Minnekort .....	7
3. Vanlig bruk .....	7
3.1 Grunnleggende funksjoner .....	7
3.1.1 PÅ og AV, hvilemodus .....	7
3.1.2 Tastelås .....	8
3.1.3 Volum .....	8
3.1.4 Lesehastighet .....	8
3.1.5 Applikasjons-knappen .....	8
3.1.6 Menyene .....	9
3.1.7 Oversiktstabell tastefunksjonene for generell bruk .....	10
3.2 Arbeide med Milestone fra en datamaskin .....	11
3.2.1 Milestones enheter på datamaskinen .....	11
3.2.2 Lage en mappestruktur med hjelp av datamaskinen .....	11
4. Standard funksjoner .....	12
4.1 Audio .....	12
4.1.1 Grunnleggende funksjoner .....	12
4.1.2 Musikkspilleren .....	15
4.1.3 Opptak .....	16
4.1.4 Den innebygde talen .....	16
4.1.5 Oversiktstabell for funksjonene i Audio .....	17
4.2 Bøker .....	19
4.2.1 Generelt om DAISY-spilleren .....	19
4.2.2 Bokmerker .....	19
4.2.3 Sovetimer .....	20
4.2.4 Oversikt over nivåene du kan navigere på i Daisy-bøker .....	20
4.2.5 Oversiktstabell for tastefunksjonene i Bøker .....	21
4.3 Vekking .....	22
5. Ekstrafunksjoner .....	23
5.1 Speakout .....	23
5.2 Radio .....	23
5.2.1 Direktesøk .....	24

5.2.2 Spille inn fra en radiosending.....	25
5.2.3 Oversiktstabell for tastefunksjonene i Radio .....	25
6. Tekniske data.....	26
7. Generelle tips.....	26
7.1 Minnekort.....	26
7.2 Beskytt innholdet på minnekortet ditt .....	26
8. Feilsøking .....	27
9. Support .....	27

## 1. Introduksjon

I dette kapittelet får du en introduksjon til hva du kan gjøre med din nye Milestone 312, hvilke funksjoner spilleren har i standardversjon og hvilke muligheter du har til oppgraderinger og ekstrautstyr. Du vil også få en beskrivelse av hva som følger med i esken til Milestone 312 slik at du kan kontrollere at alt er med.

### 1.1 Spillerens funksjoner

Milestone 312 er en spiller med mange muligheter og den kan skreddersys til å passe best mulig til ditt formål. Allerede i standardutgaven finner du mange funksjoner, og både disse og framtidige funksjoner kan oppgraderes slik at du ikke trenger å bytte spiller på lang tid.

#### 1.1.1 Standardfunksjoner

Under finner du en liste over alle standardfunksjonene til Milestone 312.

- **Audio:** Du kan lytte til musikk med høy lyd kvalitet uten å bekymre deg for filformatet. Milestone 312 spiller MP3, WAV, AAC; WMA, OGG og til og med framtidige formater. Tydelige talemeldinger, også i støyende miljøer, er Milestones spesialitet. Med den innebygde høyttaleren får du en enestående lydgjengivelse. Ved hjelp av den innebygde talesyntesen kan du lese tekstfiler i .TXT, HTML og Word-dokument på flere forskjellige språk. Alt dette kan du spille av i variable hastigheter. Du kan også jobbe med filer og mapper akkurat slik som du ellers gjør på datamaskinen din.
- **Bøker:** Milestone 312 sin DAISY-spiller leser både DAISY 2.02 og 3.0 og er kompatibel med det nye Audible.com AAC-formatet. Du kan også her variere hastigheten på avspillingen.
- **Vekking:** Spilleren har en lett manøvrerbar alarmfunksjon med alle nødvendige tilpasninger. Du kan også få informasjon om tid og dato.

Uavhengig om du har valgt Audio, Bøker eller Vekking, gir Milestones meny deg tilgang til informasjon om batteristatus, ledig kapasitet på minnekortet og lignende. I tillegg til å få informasjon kan du også gjøre ulike innstillinger ved hjelp av menyen.

### 1.1.2 Ekstra programvare

Det finnes flere ulike tilleggsfunksjoner som du kan installere på spilleren din, dette gir deg muligheten til få spilleren din akkurat slik du vil ha den.

- **SpeakOut:** Med SpeakOut kan du lese RFID-etiketter som du kan merke ulike gjenstander med, for eksempel CD-plater, medisiner og klær. For hver etikett kan du spille inn en talemelding som SpeakOut leser opp når du skanner etiketten og på denne måten kan du skille gjenstandene fra hverandre.
- **Radio:** Med radioens FM mottaker kan du automatisk søke etter og lagre radiokanaler, taste inn frekvenser og gjøre opptak fra sendingene.
- **Kalender:** Denne programvaren blir tilgjengelig i løpet av 2009. Kalenderen er basert på talemeldinger og det finnes en mengde innstillinger du kan gjøre for å strukturere hverdagen din.
- **Kiosk:** Kommer i løpet av 2009. Ved hjelp av Kiosk kan du laste ned aviser og bøker som du bestiller til spilleren din.
- **Spill:** Kommer i løpet av 2009. Lydbaserte spill som sjakk, eventyrspill og actionspill vil bli tilgjengelige. I tillegg til spill som Bones utvikler, er også dine egne bidrag hjertelig velkommen.

For ytterligere informasjon om ekstra programvare, kontakt din Milestone forhandler.

### 1.1.3 Ekstra tilbehør

Ved hjelp av ekstratilbehøret kan du gjøre din Milestone 312 til et apparat med et unikt utvalg av funksjoner. Tilbehørene er designet spesielt for Milestone 312 og du kobler dem enkelt til en inngang på kortsiden av spilleren.

- **FAME:** Kommer i løpet av 2009. Ved hjelp av denne optiske fargeindikatoren kan du få vite fargen på for eksempel klær, fargede overflater og for eksempel sjekke om lyset i rommet er slått på eller ikke.
- **MIKA:** Kommer i løpet av 2009. MIKA er en ekstern stereomikrofon av høy kvalitet. Med denne kan du for eksempel spille inn lyden på en konsert, ta opp møter eller lignende.

For ytterligere informasjon om ekstrautstyr, kontakt din forhandler eller se [www.bones.ch](http://www.bones.ch).

## **1.2 Eskens innhold**

I esken til Milestone 312 skal følgende være med:

- Milestone 312
- USB 2.0-kabel
- Bærereim
- Etui
- Lader
- 3 stk RFID-etiketter
- Bruksanvisning på CD
- Bruksanvisning i sortskrift

Hvis noe av dette mangler i esken, ta kontakt med forhandleren.

## **2. Spillerens utseende**

I dette kapittelet skal vi gjøre oss kjent med Milestone 312s utside og bli kjent med dens knapper og kontakter.

### **2.1 Beskrivelse**

#### **2.1.1 Spillerens overside**

Legg spilleren slik at du har knappene opp og kortsiden vender mot deg. Den øverste knappen kalles Opptaks-knappen og er rund av form med et hull i midten. Knappen i midten kalles Start/Stopp-knappen. Denne knappen er helt glatt. Til venstre for Start/Stopp finner du Bakover-knappen, som har en pil som peker til venstre og til høyre finner du Framover-knappen, som har en pil til høyre som symbol. Den nederste knappen kalles Modus-knappen og har et kryss som symbol.

Øverst i det venstre hjørnet finner du en liten rød lysdiode, og under Modus-knappen finner du høyttaleren.

#### **2.1.2 Kortsidene og høyre langside**

Til venstre på den øvre kortsiden finner du en liten knapp. Denne knappen kalles Applikasjons-knappen. Til høyre for denne finner du USB-kontakten og kontakten til laderen. På den andre kortsiden, til høyre under høyttaleren, finner du uttaket til hodetelefonen. På den høyre langsiden finner du sporet der du setter in SD-minnekortet.

Nederst på spillerens underside finner du et hull på høyre og venstre side der du kan feste bæreremmen.

## **2.2 Grensesnitt, kontakter og uttak**

I dette kapittelet kan du lese om hvilke tilkoblinger du kan gjøre på din Milestone 312.

### **2.2.1 Lading av batteriet**

Milestone 312 har et kraftig oppladbart lithiumbatteri som gir deg mer enn 15 timers avspillings- eller opptakstid. Men selv det sterkeste batteri må lades av og til, og dette kan gjøres på to forskjellige måter:

1. Gjennom USB-kontakten.
2. Ved hjelp av laderen som følger med spilleren.

For å lade spilleren med hjelp av USB-kablen, gjør du følgende:

1. Koble den store kontakten på USB-kabelen til din PC.
2. Koble deretter den lille kontakten på kabelen til Milestones USB-inngang.

Husk at PC'en må være slått på for at spilleren skal lades.

For å lade spilleren ved hjelp av laderen, gjør du følgende:

1. Sett inn kontakten i strømuttaket.
2. Koble deretter den lille kontakten til i spillerens strøminngang.

Når du kobler til strømkabelen svarer spilleren med et lite pip, og den røde lampen vil begynne å blinke med 3 sekunders intervall.

Når spilleren din er ferdigladet, vil du ikke få noen tilbakemelding på dette. For å være helt sikker på at spilleren er fulladet, kan du gå inn i Menyen for å kontrollere dette.

### **2.2.2 Hodetelefoner**

Hvis du ikke vil lytte til spilleren via høyttaleren, kan du koble til hvilken som helst type hodetelefoner med 3,5mm plugg. Høyttaleren vil da bli koblet ut.

### **2.2.3 USB-kontakt for tilkobling til datamaskin**

Du kan koble din Milestone 312 til en datamaskin og laste over filer begge veier. DAISY-bøker, musikkfiler, talemeldinger, tekstfiler og lignende. Til og med store datamengder kan raskt overføres takket være den raske USB 2.0 Hi-speed kontakten, som til og med er raskere enn den ofte brukte USB 2.0 Full-speed. Du kan

bruke USB-forbindelsen til å lage mappestrukturer, enten i spillerens interne flash-minne, eller på et eksternt SD-minnekort som du setter inn i spilleren. Som tidligere nevnt kan du også lade spilleren via USB-kabelen.

Den medfølgende USB-kabelen har en liten kontakt i den ene enden og en stor i den andre. Det er den lille kontakten du setter inn i spilleren din, mens den store settes inn i datamaskinen. Når begge kontaktene er satt riktig inn, vil spilleren kvittere med "PC-tilkobling aktivert".

## **2.2.4 Minnekort**

På høyre langside har Milestone et spor til et SD-minnekortet. SD står for Secure Digital og er en global standard for minnekort. Kortene finnes i mange størrelser og kommer fra mange forskjellige produsenter. Vi anbefaler minnekort fra Sandisk, Toshiba eller Kingston for en mest mulig problemfri bruk.

Festemekanismen for minnekortet virker på samme måte som mekanismen du finner på mange kulepennner. Når du setter inn kortet, trykker du det inn til du kjenner at det sitter fast, men ikke trykk for hardt. Når du siden vil ta minnekortet ut igjen, trykker du det bare inn et lite stykke, og du vil kjenne at det løsner slik at du kan ta det helt ut.

Ved å bruke et eksternt minnekort øker du Milestones minnekapasitet betraktelig. Dessuten får du et flyttbart lagringsmedium som du enkelt kan ta med deg og slik dele dataene dine med andre; dette være seg bøker, musikk, opptak osv.

## **3. Vanlig bruk**

I dette kapitlet kan du lese om vanlige måter å bruke Milestone og snarveier som fungerer uansett hvilken funksjon du bruker. Du vil også lære hvordan du administrerer din Milestone fra en datamaskin.

### ***3.1 Grunnleggende funksjoner***

De fleste av disse funksjonene utnytter du hver gang du bruker din Milestone 312. I dette kapitlet kan du for eksempel lese om hvordan du setter i gang spilleren, og om hvordan du justerer volumet.

#### **3.1.1 PÅ og AV, hvilemodus**

Milestone 312 har ingen strømbryter, eller snarere: ikke en fysisk en. Hvis du ikke har brukt din Milestone på ti minutter går spilleren automatisk over i hvilemodus for å spare batteri. Trykk en gang på en tast og spilleren "våkner" igjen.

**Merk:** Hvis din Milestone ikke "våkner opp" når du trykker på en knapp, kan det være tre grunner til dette: tastelåsen er blitt aktivert, lydvolument står på det laveste nivået eller batteriet kan være utladet. I denne bruksanvisningen vil du lære å løse disse problemene.

### **3.1.2 Tastelås**

Hvis du har spilleren din i lomma eller i en veske, kan det hende at knapper blir trykket ned ved en feiltagelse. For å unngå uønskede effekter av dette, kan du aktivere tastelåsen.

Dette gjøres ved å først trykke ned og holde inne Modus-knappen og deretter trykke ned Opptaks-knappen. Du vil da få meldingen "Tastelås PÅ". For å slå av tastelåsen gjentar du denne tastekombinasjonen. Du vil da få meldingen "Tastelås AV".

### **3.1.3 Volum**

Milestone 312 har en kraftig høyttaler i forhold til størrelsen. Volumet kan stilles inn på flere ulike nivåer.

For å øke volumet trykker du først ned og holder inne Modus-knappen og deretter trykker du ned Pil-høyre knappen. Hver gang du trykker Pil-høyre-knappen mens du holder nede Modus-knappen, vil lydstyrken øke et hakk. Hvis du ønsker å minske lydstyrken bruker du Pil-venstre i stedet for Pil-høyre.

Det finnes 16 forskjellige lydnivåer. Hvis du justerer volumet under avspilling, vil du ikke få noen talemeldinger som sier at du har justert volumet men du vil høre forskjellen.

Hvis du derimot forandrer lydstyrken når avspillingen er stoppet, vil spilleren si "Opp" eller "Ned" ettersom lydstyrken økes eller dempes. Hvis volumet er på maksimal eller minimal lydstyrke, vil du bare høre et pip.

### **3.1.4 Lesehastighet**

Du kan øke eller minske Milestones lesehastighet under avspilling. Trykk Applikasjons-knappen sammen med Pil-høyre for å øke lesehastigheten, eller Pil-venstre for å dempe lesehastigheten.

Hvert trykk endrer hastigheten med 20%. Intervallene strekker seg fra 50% (halv hastighet) til 200% (dobbel hastighet).

### **3.1.5 Applikasjons-knappen**

Med denne knappen, som du finner til venstre på spillerens øvre kortside, kan du velge funksjon eller tilgjengelig ekstra program. Og hvis du befinner deg i Menyen og du trykker på Applikasjons-knappen, vil du automatisk komme tilbake til samme sted og applikasjon du var i før du gikk inn i Menyen.

Standardutgaven av Milesone 312 har tre hovedvalg: Audio, Bøker og Vekking. Du kan lese mer om hvilke andre tileggsprogrammer som er tilgjengelige i kapittel 5.

Spilleren forteller deg hvilken funksjon du har valgt med Applikasjons-knappen, og hvis spilleren går i hvilemodus, husker den hvilken applikasjon du hadde valgt når den "våkner" igjen. Den husker også hvilken mappe du var i, og hvor du var i boka du leste.

### 3.1.6 Menyen

Menyen gir deg utførlig informasjon, samtidig som du her også kan gjøre innstillinger som er viktige for den som vil utnytte spilleren fullt ut.

For å komme til menyen, må du trykke ned Modus-knappen i minst 1,5 sekund. Når du kommer inn i menyen, leses informasjonen fra den aktuelle posisjonen opp. Dette er Informasjonslisten, den første av tre hovedvalg som alle har ulike undermenyer.

For å flytte deg til de andre Menylistene bruker du Pil-høyre- eller Pil-venstre-knappen. Når du har kommet til det menyvalget du ønsker, bruker du Modus-knappen og Opptaks-knappen for å flytte deg nedover eller oppover i menyen. Noen valg krever at du bekrefter valget ditt, og da bruker du Start/Stopp-knappen.

#### 3.1.6.1 Informasjonslisten

I denne delen av menyen finner du kun informasjon. Det er ikke mulig å gjøre noen endringer her. De forskjellige kategoriene du kan velge her finner du i listen nedenfor:

- Valgt funksjon (for eksempel "Audio")
- Filnavn: her leses hele filnavnet opp av talesyntesen (for eksempel "internt minnekort, Audio, Alf Prøysen, 01. Pengegaloppen")
- Minnestatus: her leses størrelsen på minnekortet i GB opp, og hvor stor prosentvis del av minnet som er ledig på minnekortet eller i det interne minnet.
- Batteristatus: Her får du vite om batteriet er fulladet eller om det må lades. Spillerens batteristatus har 4 nivåer: "Batteriet er fulladet", "Batteriet er ladet", "Batteriet bør lades" og "Batteriet må lades snarest".

Når du hører "Batteriet bør lades" betyr dette at det gjenstår 40% av batteriets kapasitet. Ved beskjeden "Batteriet må lades snarest" får du ikke lenger spilt inn noe. Dette er gjort for å beskytte tidligere innspillinger, men avspilling vil fortsatt fungere. Fire lave, raske pip etter hverandre vil varsle deg om at det er på tide å lade batteriet. Hvis batterinivået synker til det laveste, vil innspillingen automatisk stoppes og batteristatusen vil bli lest opp.

#### 3.1.6.2 Innstillinger

Dette er den delen av menyen der du kan gjøre forskjellige innstillinger for den aktuelle applikasjonen du er i, for eksempel "Audio".

Velg et punkt i menyen for Innstillinger ved å flytte deg nedover ved hjelp av Modus-knappen eller gå tilbake eller flytte deg oppover med Opptaks-knappen. Når du har kommet til ønsket punkt, endrer du innstilling ved å trykke på Pil-høyre- eller Pil-

venstre-knappen. Menyvalg som bare kan være AV eller PÅ, endrer du ved å trykke på Start/Stopp-knappen.

For å gå ut av menyen trykker du på Applikasjonsknappen.

### 3.1.6.3 Hovedinnstillinger

Forandringene som gjøres i Hovedinnstillinger vil gjelde for alle applikasjonene uansett hvor du stod før du gjør endringer her.

Velg et punkt i menyen for Hovedinnstillinger ved å flytte deg nedover ved hjelp av Modus-knappen eller gå tilbake eller flytte deg oppover med Opptaks-knappen. Når du har kommet til ønsket punkt, endrer du innstilling ved å trykke på Pil-høyre- eller Pil-venstre-knappen. Menyvalg som bare kan være AV eller PÅ, endrer du ved å trykke på Start/Stopp-knappen.

Merk: For den avanserte bruker inneholder filen "CONFIG MILESTONE.TXT" de gjeldende innstillingene for din Milestone. Filen er skjult for å unngå at den blir åpnet og dermed muligens endret ved et uhell. Dersom denne filen slettes, vil alle innstillinger du har gjort bli borte.

### 3.1.7 Oversiktstabell tastefunksjonene for generell bruk

Funksjon	Tastetrykk	Respons
Slå PÅ etter at spilleren har slått seg AV	START/STOPP	Applikasjon (og gjeldende mappe)
Velge applikasjon	APPLIKASON	Applikasjon (og gjeldende mappe)
Øke lydstyrken	MODUS + PIL-VENSTRE	"Opp" (hvis avspilling er stoppet)
Senke lydstyrken	MODUS + PIL-VENSTRE	"Ned" (hvis avspilling er stoppet)
Øke avspillings-hastigheten	APPLIKASON + PIL-HØYRE	Hastigheten endres
Senke avspillings-hastigheten	APPLIKASON + PIL-VENSTRE	Hastigheten endres
Slå tastelåsen PÅ	MODUS + OPPTAK	"Tastelås PÅ"
Slå tastelåsen AV	MODUS + OPPTAK	"Tastelås AV"
Gå inn i Meny	MODUS i 1,5 sekunder	
Gå ut av Meny	APPLIKASJON	Kort pip

## **3.2 Arbeide med Milestone fra en datamaskin**

Før du kan lytte til bøker, musikk eller lese dokumenter på din Milestone 312, må du føre over filene ved hjelp av en datamaskin. Du fører filene over via USB-kabelen som følger med, eller ved å bruke en kortleser.

Du kan ha akkurat den mappestrukturen du vil, det er ingen begrensninger når det gjelder undermapper eller filnavn.

### **3.2.1 Milestones enheter på datamaskinen**

Koble til spilleren ved hjelp av den medfølgende USB-kabelen. Milestones interne minne og minnekortet vises i Windows Explorer som enheter på samme måte som andre USB-minneenheter.

Den ene enheten har navnet M312 og er spillerens interne minne på 1GB. Den andre enheten er minnekortet som står i spilleren og denne vil få navn som avhenger av SD-minnekortet, i mange tilfeller blir dette "Flyttbar disk". Hvis det ikke er noe minnekort i spilleren, vil kun det interne minnet vises. Som oftest brukes et SD-minnekort for å få større lagringsplass, ettersom det interne minnet har begrenset kapasitet.

Mange datamaskiner har innebygd kortleser, og hvis din datamaskin har en slik, kan du sette kortet direkte inn i kortleseren når du skal føre over filer.

Når overføringen er ferdig, kobler du fra spilleren eller minnekortet.

### **3.2.2 Lage en mappestruktur med hjelp av datamaskinen**

I enhetene "internt minne" og "eksternt minne" kan du fritt lage mappestrukturer med mapper og undermapper, og der lagre musikk, bøker og dokumenter. Du kan gi mappene navn for lettere å holde orden på dem, og etter som Milestone leser opp mappenavnene med sin innebygde tale, vil dette forenkle jobben for deg når du leter etter noe spesielt på din Milestone

Merk: Enkelte funksjoner lager sine egne mapper, for eksempel radio, som lager mappen "Radio", og SpeakOut som lager mappen "SpeakOut".

#### **3.2.3.1 Laste over filer**

Det er enkelt å føre over filer til din Milestone 312 fra datamaskinen. Når du har lagd mappestrukturen (se kapitlet over), fører du bare over filene ved å kopiere og lime inn med for eksempel Windows Utforsker. Husk at det må være nok plass ledig på minnekortet eller i det interne minne til alle filene du vil føre over.

Vi anbefaler at du fører over musikk, bøker og tekstfiler til det eksterne minnekortet og bruker det mindre internminnet til talemeldinger og SpeakOut. Dessuten er det jo praktisk å ha filene sine på et lite minnekort.

Hvis du fører over filer til din Milestone bør du tenke på følgende når det gjelder "Bøker" og "Audio":

- Audio: Du må rippe innholdet på CD-platen med en datamaskin før du fører over musikken. Kommersiell musikk på CD kan ikke lastes direkte inn på spilleren. Rippingen kan blant annet gjøres med Windows Media Player.
- Bøker: Hver bok *må* lagres i sin egen mappe. Daisy 3.0 bøker kan ha tusenvis av filer, og noen filer kan ha samme navn i forskjellige bøker og dette vil forårsake problemer når bøkene skal spilles av.

### 3.2.3.2 Slette filer

I tillegg til enkelt å kunne slette filer på selve spilleren, kan du også slette filene fra en datamaskin: Gjør dette på samme måte som når du sletter andre filer på datamaskinen.

Merk: Hvis du sletter filene på din Milestone fra en MAC-maskin må du huske å tømme papirkurven etterpå. Hvis ikke blir kun lenkene til filene slettet, ikke selve filene.

## 4. Standard funksjoner

I dette kapitlet kan du lære deg hvordan du bruker Milestone 312s standard-funksjoner. Den viktigste funksjonen er "Audio" som omfatter tre deler: musikkspilleren, opptakeren og talesyntesen. Det finnes mange apparater på markedet som har en av disse funksjonene, men Milestone 312 har alle tre samtidig. De andre standardfunksjonene er "Bøker" og "Vekking". Med "Bøker" kan du spille av bøker i DAISY- og Audible-format. Her beskrives funksjonene i detalj og du får en oversikt over knappkombinasjonene.

### 4.1 Audio

Audio har altså tre forskjellige deler, "Bøker", "Opptak" og "Talesyntese". Alle filer i "Audio" kan lagres i en fritt tilgjengelig mappestruktur, akkurat som på datamaskinen din. Milestones talebeskjeder hjelper deg slik at du ikke går deg vill når du navigerer rundt i mapper og undermapper. Du kan for eksempel sortere musikken etter navn på artisten eller sjanger, og du kan få mappenavnene opplest, enten ved hjelp av talesyntesen eller ved å spille inn egne navn på mappene.

#### 4.1.1 Grunnleggende funksjoner

Følgende funksjoner er alltid tilgjengelige i "Audio":

##### 4.1.1.1 Navigering i mapper

Du navigerer i mappestrukturen i din Milestone ved hjelp av de fire knappene i navigeringskorset som er plassert rundt Start/Stopp-knappen på midten av spilleren.

Opptaks-knappen tar deg ut av mappene og Modus-knappen tar deg inn i mappen. Med piltastene flytter du mellom mappene.

Slik gjør du for å spille av en tekstfil:

1. Slå på spilleren
2. Velg "Audio" med Applikasjons-knappen
3. Trykk på Pil-knappene til du kommer til den mappen som inneholder tekstfilen som skal spilles av (f.eks "Tekst")
4. Trykk Modus-knappen for å gå inn i mappen
5. Trykk Start/Stopp for å starte avspillingen

Tips: Hvis du har en mappe med mange filer, kan du lett hoppe til den siste filen. Trykk ned og hold inne Pil-høyre-knappen samtidig som du trykker ned Start/Stopp-knappen. Hvis du trykker Pil-venstre-knappen i stedet for Pil-høyre, så kommer du til den første filen i mappen.

#### 4.1.1.2 Sletting av filer

Du trenger ikke å bruke en datamaskin for å slette filer på din Milestone 312. Dette kan også gjøres direkte på spilleren.

Slik gjør du for å slette en fil:

1. Naviger til filen du vil slette
2. Spill av filen
3. Trykk og hold nede Modus-knappen. Trykk deretter kort på Start/Stopp-knappen.

Ett kort pip bekrefter at filen er blitt slettet. Filer kan kun slettes under avspilling eller inntil 10 sekunder etter at avspillingen er stoppet.

For å slette alle filene i en retning gjør du følgende:

1. Flytt deg slik at du står på den filen du vil slette fra og med.
2. Trykk og hold nede Modus-knappen. Trykk deretter Start/Stopp-knappen og tilslutt den piltasten som peker i den retningen du vil slette filene, Pil-høyre for fremover og Pil-venstre for bakover.
3. Hold knappene inne i ca. 2 sekunder. To lave pipesignaler bekrefter slettingen. Det første når slettingen starter og det andre når den er ferdig.

Merk: Dette fungerer kun når avspillingen er satt til pause.

Denne metoden kan også brukes til å slette alle filene i en mappe. Plassér deg da på den første filen i mappen og bruk Pil-høyre knappen.

Dersom du vil slette hele minnekortet, gjør du dette enklest fra datamaskinen din.

#### 4.1.1.3 Innstilling for mapper

Det vil alltid være mapper som du besøker oftere enn andre mapper. Disse kan du nå ved hjelp av den vanlige måten, men du kan også lage snarveier til disse mappene.

Slik lager du en snarvei:

1. Gå til den mappen du vil opprette en snarvei til
2. Trykk og hold inne Applikasjons-knappen. Trykk deretter på en av de 5 andre knappene og hold den nede i 3 sekunder
3. Spilleren vil bekrefte ved å lese opp nummeret på knappen du trykte inn og mappenavnet som snarveien ble opprettet for.

Du kan lage inntil 5 snarveier. For å gå til mappen med den snarveien du akkurat har opprettet, trykker du inn og holder nede Applikasjons-knappen, deretter trykker du knappen du valgte.

#### 4.1.1.4 Navngi mapper

I tillegg til å gi navn til mappene dine på datamaskinen og la Milestone 312 lese dem opp ved hjelp av den innebygde talesyntesen, kan du også navngi en mappe med et kort opptak.

Slik gjør du for å spille inn et mappenavn:

1. Gå til mappen du vil spille navngi
2. Trykk og hold nede Opptaks-knappen
3. Etter et kort pip trykker du og holder nede Modus-knappen i tillegg til Opptak
4. Etter at spilleren har lest opp "Mappe" kan du lese inn mappenavnet
5. Slipp opp knappene og navnet vil bli lagret. Pipetone mørk tone - lys tone høres.

Navnet må være mer en 0,5 sekunder langt, ellers vil det ikke bli godtatt. Du kan bytte navn så mange ganger du vil. Hvis du ønsker å slette mappenavnet, må dette gjøres fra datamaskinen din. Slett filen FOLDER.NAM i den aktuelle mappen.

Tips: Du kan også navngi et eksternt minnekort. Velg "Eksternt minnekort" og gjør på samme måte som når du navngir mapper.

Merk: Hvis en mappe både har et skrevet navn, og et innspilt navn, vil spilleren lese opp det innspilte navnet.

#### 4.1.1.5 Hurtignavigering

"Hurtignavigering" er en navigeringsfunksjon i "Audio" som fungerer i alle filer men er spesielt nyttig i store filer.

Slik bruker du hurtignavigering:

1. Gå til filen du skal finne fram i
2. Trykk og hold nede Applikasjons-knappen. Trykk deretter Start/Stopp-knappen. Du har nå aktivert funksjonen og har hoppet til midten av filen
3. Trykk Pil-høyre for å komme til slutten av filen, og dersom du nå trykker Pil-venstre hopper du til punktet midt mellom slutten og midten av filen.

Slik fortsetter du å hoppe til du har kommet dit du skulle. Milestone forteller deg til enhver tid hvor i filen du befinner deg. "Hurtignavigering" er aktivert så lenge du holder Applikasjons-knappen nede.

## 4.1.2 Musikkspilleren

### 4.1.2.1 Generelt

Musikkspilleren har alle funksjoner som en vanlig MP3-spiller har og spiller mange ulike filformater. Under finner du en liste over ulike formater som Milestone 312 støtter og en kort beskrivelse av dem.

- MP3: Det mest vanlige komprimerte digitallydformatet.
- AAC: Komprimert digitallydformat brukt av iTunes
- MP2: Komprimert digitallydformat som oftest erstattet av MP3 (kommer i 2009)
- MP4: Digitalt multimediaformat (kommer i løpet av 2009)
- OGG: Digitalt multimediaformat for direkteavspilling eller "streaming" (kommer i 2009)
- AA: Det formatet Audible.com bruker. Audible er en populær internettleverandør av talende underholdning, informasjons- og kunnskapsprogrammer (kommer i løpet av 2009)
- WMA: Windows Media Audio. Komprimert digitallydformat laget av Windows. Brukes i Windows Media Player.
- WAV/AIFF: Lydformat som er standard for lagring av lydfiler på en PC. Tar svært stor plass.

Slik spiller du av musikk:

1. Trykk Applikasjons-knappen til du kommer til Audio
2. Trykk Pil-høyre /Pil-venstre til du finner ønsket mappe
3. Trykk Modus-knappen for å gå inn i mappen
4. Trykk Start/Stopp for å starte avspillingen

Hvis det kun finnes musikkfiler i den aktuelle mappen, vil spilleren fortsette å spille helt til den har spilt ferdig den siste filen i mappen. Hvis det er andre filtyper i mappen, stopper spilleren avspillingen etter hver fil.

Du velger neste/forrige sang ved å bruke piltastene.

For å spole i en musikkfil trykker du inn og holder nede Pil-høyre eller Pil-venstre til du er kommet dit du ønsker. Jo lenger du holder piltasten inne, jo fortere spoler spilleren. Når du slipper opp knappen fortsetter avspillingen på vanlig måte.

## 4.1.3 Opptak

### 4.1.3.1 Generelt

I Audiofunksjonen kan du gjøre opptak med hjelp av den innebygde mikrofonen. Denne funksjonen kan du bruke til for eksempel å lage handlelister, togtider, adresser og lignende. Mikrofonen har så god ytelse at du til og med kan ta opp i omgivelser med mye støy og enda få klar lyd. Opptaksfilene lagres som MP3-filer med 64kbps oppløsning.

Slik gjør du for å spille inn:

1. Trykk på Applikasjons-knappen til du hører "Audio"
2. Naviger deg frem til mappen du vil at opptaket skal lagres i
3. Trykk og hold inne Opptaks-knappen. Et kort klikk forteller deg at opptaket er i gang
4. Når opptaket er over slipper du Opptaks-knappen

For best mulig lyd kvalitet, hold spilleren ca 10-15cm fra munnen og snakk med vanlig stemmevolum.

En annen måte å spille inn på er å gjøre et kontinuerlig opptak. Da holder du inne Opptaks-knappen og trykker på Start/Stopp-knappen. Du vil da høre et lydsignal (lav – høy) som bekrefter at kontinuerlig opptak er satt i gang. For å stoppe opptaket trykker du på Opptaks-knappen. For å pause opptaket trykker du Start/Stopp.

Hvis du vil høre på opptaket etter at det er ferdig, trykker du på Start/Stopp-knappen. Spilleren skiller mellom filer som er spilt inn på spilleren og andre filer. Etter at spilleren har spilt ferdig en innspilt fil, stopper avspillingen og du må hoppe videre til neste/forrige fil med en av Pil-knappene.

## 4.1.4 Den innebygde talen

Milestone 312 har en innebygd talesyntese med enkle navigeringsmuligheter. Talesyntesen kan du bruke til å lese dokumenter av typen som du finner i listen nedenfor.

- DOC: Formatet til Windows Word
- TXT: Tekstformat med lite formatering
- HTML: HyperText Markup Language. Dokumentstandard for internett

Slik gjør du for å lese et dokument:

1. Trykk Applikasjons-knappen til du kommer til "Audio"
2. Velg mappen som dokumentet du vil lese, ligger i
3. Hvis det ligger flere dokumenter i mappen, bruker du Pil-knappene til å finne dokumentet
4. Trykk Start/Stopp for å starte avspillingen.

Tekstfilene spilles av på samme måte som en musikkfil. Du kan hoppe til neste fil med Pil-knappene, og pause avspillingen med Start/Stopp-knappen. Du kan også forandre lesehastigheten og bytte språk på talesyntesen.

Slik gjør du for å bytte lesehastighet:

1. Trykk ned og hold inne Modus-knappen i 2 sekunder
2. Når du kommer inn i menyen, bruker du Pil-høyre-knappen for å flytte deg til Innstillinger-menyen.
3. Trykk Modusknappen til du kommer til "Lesehastighet for Tekst-til-tale"
4. Trykk Pil-høyre for å øke hastigheten, og Pil-venstre for å senke hastigheten
5. For å gå ut av menyen trykker du en gang på Applikasjonsknappen

Du kan også forandre lesehastigheten under avspilling ved å trykke Opptaks-knappen for å øke lesehastigheten og Modus-knappen for å minske den.

For å forandre språk på talesyntesen gjør du følgende:

1. Gå til "Audio" med Applikasjons-knappen
2. Trykk ned og hold inne Modus-knappen til du hører "Audio"
3. Trykk Pil-venstre-knappen til du hører "innstillinger"
4. Trykk Modus-knappen til du kommer til "Språk"
5. Trykk Pil-høyre til du kommer til det språket du ønsker
6. Trykk Applikasjons-knappen for å gå ut av menyen

I tillegg til norsk kan du også lese dokumenter på engelsk. Det vil også legges ut andre tilgjengelige språk på hjemmesiden til Bones ([www.bones.ch](http://www.bones.ch)) Du vil da kunne ha inntil 4 språk tilgjengelig om gangen. Disse språkene kan du bytte ut etter behov.

#### 4.1.5 Oversiktstabell for funksjonene i Audio

Funksjon	Tastetrykk	Respons
Starte avspilling / Pause	START/STOPP	
Spille av neste fil	PIL-HØYRE	
Spille av forrige fil	PIL-VENSTRE (dersom du trykker på tasten før 3 sekunder er avspilt)	
Spille av gjeldende fil fra starten	PIL-VENSTRE (dersom du trykker på tasten etter at 3 sekunder er avspilt)	
Spole fremover	PIL-HØYRE (trykk og hold nede)	
Spole bakover	PIL-VENSTRE (trykk og hold nede)	
Kort opptak	OPPTAK (trykk og hold nede til opptaket er ferdig)	Klikk
Starte kontinuerlig opptak	OPPTAK + START/STOPP	Pipetone mørk tone – lys tone

Pause/starte igjen et kontinuerlig opptak	START/STOPP mens et kontinuerlig opptak er i gang	Kort pip
Avslutte kontinuerlig opptak	OPPTAK	Pipetone lys tone – mørk tone
Hoppe til siste fil i gjeldende mappe	PIL-HØYRE + START/STOPP	
Hoppe til første fil i gjeldende mappe	PIL-VENSTRE + START/STOPP	
Hurtignavigering	APPLIKASJON + START/STOPP (fortsett å holde nede APPLIKASJON til du er på ønsket sted i filen)	Hurtig-navigering
Forflytning i en mappestruktur – Høyre	PIL-HØYRE	Mappens navn
Forflytning i en mappestruktur – Venstre	PIL-VENSTRE	Mappens navn
Forflytning til annet nivå i en mappestruktur – Nedover	MODUS	Mappens navn
Forflytning til annet nivå i en mappestruktur – Oppover	OPPTAK	Mappens navn
Slette gjeldende fil	MODUS + START/STOPP	Kort pip
Slette gjeldende og alle påfølgende filer i gjeldende mappe	MODUS + START/STOPP + FREMOVER	2 pip med opphold mellom
Slette gjeldende og alle forutgående filer i gjeldende mappe	MODUS + START/STOPP + BAKOVER	2 pip med opphold mellom
Navngi mappe med et opptak	OPPTAK + MODUS etter et kort pip	Pipetone mørk tone-lys tone
Lage snarvei til en mappe	APPLIKASJON + en annen tast	Mappens plassering og navn

## 4.2 Bøker

Med funksjonen "Bøker" kan du blant annet spille DAISY-bøker. Den store fordelene med dette digitale bokformatet er de unike navigeringsmulighetene. Ikke bare kan du hoppe fra en lydfil til en annen, men også til neste eller forrige kapittel, avsnitt og setning.

### 4.2.1 Generelt om DAISY-spilleren

Følgende format er mulig å spille av i Milestone 312s bokspiller:

- DAISY 2.02: Digital Information System, andre generasjon av det digitale formatet for avspilling av lydbøker.
- DAISY 3.0: Etterfølgeren til DAISY 2.02 formatet. Kombinerer lydbokformatet med opplesing av tekstfiler
- AUDIBLE: Lybokformat som benyttes av Audible.com, en av verdens største leverandører av lydbøker på internett.

Slik spiller du av en bok:

1. Trykk Applikasjons-knappen til du kommer til "Bøker"
2. Trykk Start/Stopp-knappen for å begynne avspillingen av den siste boken du leste
3. Hvis du ønsker å lese en annen bok, trykker du Modus-knappen til du kommer til "Bøker" og bruker deretter Pil-høyre eller Pil-venstre for å finne den boken du vil lese.
4. Når du kommer til ønsket bok trykker du Start/Stopp

I en DAISY-bok kan du hoppe frem og tilbake i boken på flere forskjellige nivåer. De mest vanlige er Nivå 1, Nivå2, Frase, Tid og Side. Nivå 1 er som oftest kapitler men dette bestemmes av hva produsenten har lagt opp til under produksjonen. Nivå 2 er vanligvis underkapittel. Frase er vanligvis en setning, men i mange norske bøker hopper man 3 minutter på dette nivået. Tid er vanligvis 1 minutt. Andre nivåer som er tilgjengelig er bl.a."Start eller Slutt".

For å navigere på de forskjellige nivåene velger du dem med Modus-knappen eller Opptaks-knappen. Når du har funnet det nivået du vil navigere på, bruker du Pil-høyre eller Pil-venstre for å hoppe fremover eller bakover i boka.

### 4.2.2 Bokmerker

Du kan sette bokmerker i bøkene dine. Dette gjøres på følgende måte:

1. Hold inn Opptaks-knappen i minst 2 sekunder
2. Når bokmerke er satt, får du beskjeden "Bokmerke satt"

Hvis du ønsker å slette et bokmerke gjøres dette ved å trykke inn og holde nede Modus-knappen og deretter trykke Start/Stopp-knappen. Når bokmerket er slettet sier spilleren fra om dette. Hvis du ønsker å slette alle bokmerkene i boken, trykker du ned Modus-knappen sammen med Start/Stopp-knappen og begge Pil-knappene.

### 4.2.3 Sovetimer

Milestone 312 har en sovetimer som gjør at du kan stille inn spilleren slik at den slår seg av etter en viss tid. Dette kan være nyttig hvis du for eksempel liker å høre på en bok før du sovner.

Slik gjør du for å aktivere "Sovetimeren":

1. Gå til "Bøker" ved å trykke på Applikasjonsknappen
2. Trykk Modus-knappen til du kommer til "Sovetimer"
3. Trykk Pil-høyre for å aktivere den, og Pil-venstre for å deaktivere den.

Spillerens timer er som standard satt til 30 minutter. Du kan justere denne tiden ved å velge "innstilling sovetimer" fra menyen. Når du kommer til dette valget trykker du Pil-høyre for å øke tiden, og Pil-venstre for å minske tiden. For hvert trykk endres tiden med 5 minutter.

### 4.2.4 Oversikt over nivåene du kan navigere på i Daisy-bøker

Navigeringsnivå	Beskrivelse
Nivå1, Nivå2, etc	I dette valget flytter du deg til neste eller forrige del, kapittel eller underkapittel i boken. Produsenten av boken bestemmer hva de forskjellige nivåene representerer, og hvor mange nivåer boken er delt opp i.
Fraser	I dette valget flytter du deg til neste eller forrige frase med PIL-HØYRE eller PIL-VENSTRE. En frase er vanligvis en setning.
Sider	I dette valget flytter du deg til neste eller forrige side med PIL-HHØYRE eller PIL-VENSTRE. For at du skal få dette valget kreves det at boken er produsert med sidenummer, langt fra alle bøker er det. Det er også mulig å hoppe direkte til et gitt sidenummer: Hold da inne APPLIKASJON og trykk gjentatte ganger på PIL-VENSTRE for 100-tallene, START/STOPP for 10-tallene og PIL-HØYRE for 1-tallene.
Tid	I dette valget flytter du deg 2 minutter fremover eller bakover i boken med PIL-HØYRE eller PIL-

	VENSTRE.
Start eller slutt	I dette valget hopper du til begynnelsen av boken med PIL-VENSTRE og slutten med PIL-HØYRE.
Bokmerker	I dette valget hopper du til neste eller forrige bokmerke med PIL-HØYRE eller PIL-VENSTRE. Bokmerkene nummereres slik de er blitt satt i boken, dvs. bokmerket på side 52 kommer før bokmerket på side 96 som igjen kommer før bokmerket på side 168. Når du setter bokmerker, blir disse lagret på minnekortet slik de følger med boken hvis du flytter kortet til en annen spiller, låner det bort etc. Du kan sette opptil 120 bokmerker pr. bok.
Bøker	Du kan lagre flere bøker på minnekortet ditt. Husk å lagre hver bok i sin egen mappe. Bruk PIL-HØYRE for å hoppe til neste bok og PIL-VENSTRE for å hoppe til forrige.
Fotnoter	I dette valget hopper du til neste eller forrige fotnote med PIL-HØYRE eller PIL-VENSTRE
Margtekster	I dette valget hopper du til neste eller forrige margtekst med PIL-HØYRE eller PIL-VENSTRE
Historikk	Milestone 312 klarer å huske de siste 15 posisjonene i boken, som du hørte på. Du flytter til neste posisjon med PIL-HØYRE, mens PIL-VENSTRE tar deg til forrige.
Sovetimer	Her slår du PÅ eller AV sovetimeren. PIL-HØYRE slår den PÅ mens PIL-VENSTRE slår den AV.
Innstilling for sovetimer	Her kan du forlenge eller forkorte tiden sovetimeren bruker før spilleren slås AV. PIL-HØYRE øker tiden mens PIL-VENSTRE senker den. For hvert trykk økes eller senkes tiden med 5 minutter. Maksimal tid er 4 timer mens minimal tid er 5 minutter.

#### 4.2.5 Oversiktstabell for tastefunksjonene i Bøker

Funksjon	Tastetrykk	Respons
Starte eller stoppe avspilling	START/STOPP	
Spille av neste del	PIL-HØYRE	
Spille av forrige del	PIL-VENSTRE (dersom du trykker på tasten før 3 sekunder er avspilt)	
Sette bokmerke	OPPTAK i minst 2 sekund	"Bokmerke satt"
Slette bokmerke	MODUS +	"Bokmerke slettet"

	START/STOPP	
Slette alle bokmerker	MODUS + START/STOPP + PIL- HØYRE + PIL-VENSTRE	"Alle bokmerker slettet"
Velge et annet, høyere Nivå for navigering	OPPTAK	Navn på Nivået
Velge et annet, lavere Nivå for navigering	MODUS	Navn på Nivået

### 4.3 Vekking

"Vekking" er en enkel funksjon. Både klokken og alarmen er enkle å stille inn. Du kan også få opplest tid og dato.

Slik bruker du "Vekking":

1. Trykk Applikasjons-knappen til du hører vekking
2. Trykk Modus-knappen til du kommer til "Vekking time"
3. Trykk Pil-høyre eller Pil-venstre for å velge hvilken time alarmen skal slå seg på.
4. Når du har kommet til ønsket time trykker du på Modus-knappen til du kommer til "Vekking minutt"
5. Bruk Pil-høyre og venstre for å velge minutt. Her hopper spilleren 5 og 5 minutter om gangen
6. Når du har valgt ønsket minutt, trykker du Opptaks-knappen til du kommer til "Av/På" og trykker Pil-høyre for å aktivere vekkingen

Hvis du ønsker å deaktivere en vekking går du til "Av/På" og trykker Pil-venstre. Hvis du ønsker å få lest opp tiden, trykker du Start/Stop-knappen når du står i "Vekking".

Det er også mulig å stille alarmen slik at den slår seg på til samme tidspunkt hver dag eller på utvalgte dager. For å gjøre dette går du til "Gjentagelse" i "Vekking"-menyen og velger ønskede tidspunkt.

Du kan undersøke hvilke innstillinger du har gjort i "Vekking" ved å holde inne Modusknappen i minst 2 sekunder. Du vil da få lest opp når/om alarmen skal aktiveres.

Når selve vekkesignalet lyder kan du slå det av ved å trykke på hvilken som helst av knappene på toppen av spilleren.

**Merk:** Forsikre deg om at klokken går riktig. Klokken stilles inn i "Hovedinnstillinger" i menyen. Trykk inn Modus-knappen i ca. 2 sekunder, trykk Pil-høyre til du hører "Hovedinnstillinger". Gå deretter nedover i menyen til "Innstilling timer", velg riktig

time, og deretter går du ned et hakk i menyen med Modus-knappen til "innstilling minutter" og velger riktig tid.

## 5. Ekstrafunksjoner

### 5.1 Speakout

Med Speakout kan du identifisere forskjellige gjenstander ved hjelp av Milestone 312s innebygde RFID-leser.

RFID står for Radio Frequency IDentification og brukes blant annet til tyverisikring av varer i for eksempel klesbutikker. RFID brikken blir da fjernet av de butikkansatte når du betaler varen. Den aktive komponenten i brikken blir vanligvis kalt en "tag" og disse kan være innebygd i mange forskjellige ting, for eksempel selvklebende etiketter, plastkort, ringer eller knapper. Og disse kan igjen festes på ulike gjenstander.

Men det er ikke bare merking og gjenkjenning "taggene" kan brukes til. Du kan også spille inn all slags forskjellig informasjon om gjenstanden de er festet til. Denne informasjonen kan du få opplest på din Milestone 312.

Slik bruker du SpeakOut:

1. Trykk Applikasjons-knappen til du kommer til "SpeakOut"
2. Trykk inn og hold nede Start/Stopp-knappen og hold spilleren ca.10cm fra gjenstanden med RFID-etiketten. Du vil høre en "knitrende" lyd som bekrefter at Milestone skanner etter en "tag"
3. Når spilleren har identifisert taggen vil den si "Ingen informasjon" eller lese opp det som er spilt inn på etiketten fra før
4. Hvis vil legge inn informasjon om en ny etikett, trykker du inn Opptaks-knappen og leser inn informasjonen. Husk å holde inne Opptaks-knappen til du er helt ferdig med innlesningen.

Neste gang du skanner denne etiketten vil spilleren lese opp det du leste inn i stedet for "ingen informasjon".

Du kan spille inn nye meldinger på etiketten så mange ganger du vil.

Hvis du vil slette en etikett, skanner du først etiketten, holder deretter Modus-knappen inne og trykker så på Start/Stopp.

Innspillingene som du lager i SpeakOut lagres i en egen mappe i Milestones interne minne. Disse kan du få tilgang til ved å gå inn i mappen SpeakOut fra datamaskinen din.

### 5.2 Radio

Radiofunksjonen har en FM-radio der du kan forhåndslagge kanaler og ta opp radioprogram.

For at radioen skal være tilgjengelig må du koble til hodetelefoner. Grunnen til dette er at hodetelefonene fungerer som antenne.

Slik gjør du for å lytte til en radiokanal:

1. Trykk Applikasjonsknappen til du kommer til radio
2. Trykk Start/Stop for å høre på den radiostasjonen som sist var innstilt
3. Hvis du ønsker å høre på en annen stasjon, trykker du inn og holder nede Pil-høyre eller Pil-venstre for å gå videre til neste frekvens som en stasjon sender på. Trykker du Pil-høyre-knappen går du oppover i frekvensområdet, og trykker du Pil-venstre går du nedover i frekvensområdet.

Hvis du ønsker å fininnstille stasjonen, trykker du en gang på Pil-høyre eller Pil-venstre knappen. Da endres frekvensen med 0.1MHz.

Du kan også forhåndsinnstille kanaler. Trykk inn og hold nede Start/Stop-knappen i 2 sekunder. Når du hører et pip etterfulgt av et tall, er stasjonen lagret. Tallet som leses opp refererer til hvilken posisjon kanalen er blitt lagret på. Du kan velge mellom de forhåndslagrede stasjonene ved å bruke Modus-knappen eller Opptaks-knappen for å gå nedover eller oppover i kanallisten. Ønsker du å lagre flere stasjoner går du til det nummeret du vil at kanalen skal ha med Opptaks- eller Modus-knappen. Når du kommer til ønsket nummer går du frem som nevnt ovenfor for å lagre stasjonen. Du kan lagre inntil 6 kanaler på denne måten.

Hvis du ønsker å høre hvilken frekvens som er valgt, går du inn i Meny (hold Modus-knappen inne til du hører "Radio").

Hvis du ønsker kan du spille inn egne navn på radiostasjonene. Dette gjør du på følgende måte:

1. Gå til den lagrede stasjonen som du vil navngi
2. Trykk Opptaks-knappen og deretter Modus-knappen. Hold begge knappene inne.
3. Når du hører et signal (lav-høy) kan du begynne opptaket
4. Når du har lest inn navnet, slipper du knappene og et nytt signal (høy-lav) vil da høres.

Neste gang du går til dette forhåndsvalget vil du høre navnet du spilte inn i stedet for nummeret.

### **5.2.1 Direktesøk**

I stedet for å hoppe fra kanal til kanal, kan du også gå direkte til en gitt frekvens. Slik hopper du direkte til en frekvens:

1. Trykk in Applikasjons-knappen
2. Trykk Pil-venstre for å velge mellom 80, 90 eller 100
3. Trykk Start/Stop for å velge mellom entallene (f.eks 90-99)
4. Trykk Pil-høyre for å velge desimaltall (98.0 til 98.9)

5. Når du har valgt ønsket frekvens slipper du opp Applikasjons-knappen

### 5.2.2 Spille inn fra en radiosending

Slik gjør du for å spille inn fra radioen:

1. Trykk Opptaks-knappen og Start/Stopp-knappen
2. Når opptaket er ferdig, trykker du Opptaks-knappen igjen
3. Ønsker du å pause opptaket ditt, trykker du Start/Stopp-knappen

For å lytte til innspillingen må du gå til mappen "Radio" i det interne minnet. Her vil alle opptak fra radioen bli liggende.

Tips: Du kan også lytte til radio via den innebygde høyttaleren. Trykk og hold inne Applikasjons-knappen og deretter Modus-knappen. Ingen innstillinger er tilgjengelige under avspilling av radio når den innebygde høyttaleren er aktiv. For å slå av høyttaleren igjen trykker du på Start/Stoppknappen.

### 5.2.3 Oversiktstabell for tastefunksjonene i Radio

Funksjon	Tastetrykk	Respons
Lytt på radiosending	START/STOPP	
Søking: Gå til neste stasjon (frekvens oppover)	PIL-HØYRE i 1 sekund	
Søking: Gå til forrige stasjon (frekvens nedover)	PIL-VENSTRE i 1 sekund	
Fininnstilling	PIL-VENSTRE (frekvens synker) eller PIL-HØYRE (frekvens øker)	
Lagre en frekvens	START/STOPP i 2 sekunder	Kort pip
Gå til neste lagrede frekvens	OPPTAK	Kort pip eller talemelding
Gå til forrige lagrede frekvens	MODUS	Kort pip eller talemelding
Navngi gjeldende stasjon/frekvens	OPPTAK + MODUS (hold nede)	Pipetone mørk tone - lys tone
Direkte inntasting av frekvens	APPLIKASJON + sammen med PIL-VENSTRE , START/STOPP og PIL-HØYRE	Gjeldende frekvens

Gjøre opptak av en radiosending	Begynne: OPPTAK + Start/STOPP Avslutte: OPPTAK	Begynnelse: Pipetone lav tone - høy tone Avslutning: Pipetone høy tone - lav tone
---------------------------------	--	--

## 6. Tekniske data

- Internt minne – 1GB hvorav 0.75GB er tilgjengelig for brukeren
- Eksternt minnekort – Avhengig av SD-minnekortet. Maks 32GB
- Innspillingskapasitet internt minne – 70 timer
- Innspillingskapasitet eksternt minne – 92 dager med 32GB minnekort
- Overføringshastighet innebygd mikrofon – 64kbps
- Samplingsfrekvens innebygd mikrofon – 32kHz
- Samplings oppløsning – 16 bit
- Overføringshastighet, avspilling – 8-320kbps
- USB 2.0 Hi-Speed-port
- Minnekort - SD/MMC, MMC, SD og SDHC, maks størrelse 32 GB
- Hodetelefonuttak – Standard 3,5mm
- Mål (HxBxD) - 85x54x14mm
- Vekt – 49g
- Batteri – innebygd oppladbart Lithium
- Maksimal spilletid – Ca. 15 timer
- Maksimal ladetid – Ca. 4 timer
- Lesefrekvens SpeakOut: 13.56 MHz standard ISO 15693

## 7. Generelle tips

### 7.1 Minnekort

Det finnes mange forskjellige produsenter av minnekort på markedet. Vi anbefaler å benytte kort fra kjente produsenter som Kingston, Sandisk eller Toshiba.

### 7.2 Beskytt innholdet på minnekortet ditt

Hvis du har et minnekort med mange viktige filer som du vil beskytte, kan du bruke skrivebeskyttelsen på minnekortet. Hvis du kjenner på den ene siden av minnekortet, vil du kjenne en "knapp" som du kan skyve på. Hvis du skyver denne slik at den står lengst fra den delen av kortet som er inne i spilleren vil det ikke være mulig å slette filer på minnekortet. Du kan heller ikke spille inn noe når kortet er skrivebeskyttet.

## 8. Feilsøking

Ingenting fungerer:

1. Prøv å slå av tastelåsen
2. Er det strøm igjen på spilleren? Prøv å sette inn laderen og la den stå tilkoblet i ca 30 min. før du prøver spilleren igjen.
3. Er volumet skrudd helt ned? Prøv å skru opp volumet.

Jeg får ikke gjort opptak på spilleren min

1. Sjekk batteristatusen. Hvis batterinivået er på "Batteriet må lades snarest" får du ikke gjort opptak. Lad spilleren.
2. Sjekk at skrivebeskyttelsen ikke er slått på.
3. Sjekk at du har ledig minne på spilleren/minnekortet.

## 9. Support

Har du spørsmål angående din Milestone 312, kan du ta kontakt med DAISY-telefonen på telefon 21 53 80 18

Du vil også finne brukerhåndbøker, tips og oppdateringer på: [www.daisyklubben.no](http://www.daisyklubben.no)

Kontaktinformasjon:

 <p><b>Adaptor A/S</b> Pilestredet 75c, inng. Sporveisgaten 0354 Oslo Tlf: 23 21 55 55 e-post: <a href="mailto:hjelpemidler@adaptor.no">hjelpemidler@adaptor.no</a></p>	 <p><b>Media Lunde Tollefsen A/S</b> Jerikoveien 22 1067 Oslo Tlf: 21 53 80 10 Epost: <a href="mailto:info@medialt.no">info@medialt.no</a></p>
--	--